



NAF WORLD CUP DORNBIRN 2019

Chers capitaines de la coupe du monde

Dans moins de 4 mois le plus grand événement de BloodBowl au monde sera terminé, et j'espère que les gens auront vécu une expérience inoubliable à Dornbirn. Mais auparavant, nous devons nous assurer que tous les aspects de l'événement sont couverts. Aussi, voici une liste des informations que vous devez connaître, et des actions que vous devez encore faire.

L'événement est complet avec 238 équipes. Nous avons déjà quelques forfaits, alors si vous connaissez des coachs intéressés ils peuvent nous rejoindre en nous écrivant à l'adresse worldcup4@sbbm-turniere.com

Nouvelle commande de goodies

A l'inscription, il était possible de commander l'équipe et les terrains, il nous a été demandé de pouvoir à nouveau passer commande, donc nous avons décidé de lancer une dernière commande pour l'équipe des Bas-Fonds, son Staff et le terrain de la coupe du monde via les capitaines. Notez bien qu'il sera impossible d'acheter les miniatures durant l'événement, et il n'y aura qu'un nombre limité de terrains disponibles. Si vous voulez refaire une commande, envoyez-nous un mail avec le nombre et la matière désirée (résine ou étain). Cette commande doit être validée avant fin juillet pour être sûre d'être produite à temps.

Composition d'équipes

L'autre échéance importante est le 16 août 2019. C'est la limite pour envoyer vos compositions d'équipes. Vous pouvez télécharger le fichier de composition sur le site web dans la section "Friandise - Téléchargements". **La version v3.2.0 au minimum est requise**, si vous utilisez une version antérieure, veuillez-vous mettre à jour. Si vous utilisez Open Office, vérifiez bien que vous ne modifiez que les cases en jaunes. De plus **NE CHANGEZ PAS LES NOMS DES ONGLETS**, par exemple ne mettez pas vos noms de coachs à la place de Coach_1 Coach_2 etc. Quand vous enverrez le fichier, nommez le juste avec les 3 lettres de votre équipe, par exemple "BOF.xls".

Sur la feuille d'équipe, vous trouverez une colonne nommée "Base ø". Chaque coach recevra des marqueurs de compétences pour leurs équipes, et nous avons besoin de connaître les diamètres des socles de chacune des miniatures pour vous donner celui de la bonne taille. Si vous avez des socles hexagonaux ou carré, choisissez le diamètre le plus petit qui permet de faire rentrer le socle dans le marqueur. Les différentes tailles sont 25mm, 32mm et 40mm. Chaque coach aura environ 10 socles de compétences qui sont magnétiques. Ainsi, si vous avez un aimant sur votre miniature, prévenez-nous, pour éviter de vous ajouter une feuille adhésive magnétique (à noter dans le mail accompagnant le fichier d'équipe). L'usage de ces marqueurs est obligatoire, aucun autre code couleur ou marqueur de compétences n'est autorisé. Si votre équipe compte un daltonien, prévenez-nous, nous pourrions fournir des ensembles de marqueurs adaptés pour eux.

Pour des raisons environnementales, autant que pour avoir un point d'information centralisé, toutes les compositions d'équipes seront disponibles en ligne sur une application pour smartphone. Vos matchs seront visibles sur l'application et vous pourrez avoir accès à la composition d'équipe de votre adversaire ainsi. Au cas où votre adversaire vous présente une version papier, nous vous encourageons à vérifier les 2 versions et éviter les erreurs. En cas de conflit, seule la version en ligne est officielle, aucune autre source ne doit être prise en compte. Des batteries externes seront en location à l'enregistrement si besoin.

Enregistrement et réception d'accueil

Tous les capitaines (ou vice capitaines) doivent s'enregistrer le jeudi 3 octobre au bureau d'information sur le site de l'évènement. Le site ouvrira ses portes au public à 16h et fermera à 22h. Le capitaine se verra remettre tous les goodies commandés par son équipe, donc n'hésitez pas à vous présenter à plusieurs en cas de grosse commande. Il n'est pas nécessaire que tout l'équipe soit présente à ce moment-là, mais le capitaine doit d'assurer que tous seront prêts à jouer, et équipé avec les marqueurs de compétences au plus tard le vendredi 4 octobre à 8h30 avant le démarrage de la cérémonie d'ouverture. Les coachs sont invités à se joindre à la réception officielle le jeudi soir à partir de 18h30 et le groupe de Blues "Blue Moon" commencera à jouer à 19h30.

Vendeurs

Plusieurs vendeurs seront présents avec leurs produits. Merci de visiter chacun des stands pour les remercier du support envers le jeu, la communauté, et cette coupe du monde. Nous espérons que les vendeurs auront leurs stands ouverts dès l'ouverture de la salle, mais ça reste à leur discrétion.

Concours de peinture

Dans le fichier Excel d'inscription, en page de garde, vous pourrez indiquer si un coach veut participer au concours de peinture d'équipe. Ce concours est divisé en 6 catégories.

1) Ah si j'étais un homme

- humains
- Amazones
- Bretonniens
- Nordiques

2) De la race des elfes

- Union elfique
- Elfes noirs
- Elfes sylvains
- Hauts elfes

3) Morts ou presque

- Morts-vivants
- Nécromantiques
- Vampires
- Khemris

4) Allez les verts

- Orques
- Gobelins
- Bas-fonds
- Ogres

5) Petits, moches et méchants

- Nains
- Hafplings
- Hommes-Lézards
- Slann
- Skavens

6) Tout est Chaos

- Chaos
- Pacte du Chaos
- Nains du Chaos
- Démons de Khorne
- Nurgle

Seules les équipes peintes par le coach qui les jouent sont éligibles à ce concours, lors de l'enregistrement des équipes, les miniatures seront photographiées. Le jury sélectionnera 3 équipes par catégories avant le vendredi soir à partir des photos, et durant le samedi et le dimanche matin feront le tour des équipes présélectionnées. Vous serez invités à confier votre équipe au jury après le match 6, qu'ils puissent s'y pencher plus sérieusement sans interrompre le cours des matchs. Toutes les figurines seront sécurisées la nuit pour éviter tout dommage ou vol.

Voyage

Un autre chapitre important est le voyage vers, et depuis Dornbirn. Pour les voyageurs aériens, nous mettons à disposition un service de navettes sur le site web pour les 3 et 7 octobre. Il est très important de noter le numéro de vol, pour être envoyé dans la bonne navette. C'est notamment très important pour être à l'heure pour les retours. Le coût de chaque voyage ne dépassera pas les 25 €. Pour ceux qui prendront la route, prenez note qu'il est nécessaire d'avoir une vignette en Autriche et en Suisse si vous y empruntez l'autoroute (AutoBahn). La vignette suisse coûte 40 francs suisse pour une année complète. La vignette autrichienne coûte 9,20€ pour 10 jours (elle existe aussi en 2 mois, ou annuelle). Si vous roulez sans les amendes sont salées et peuvent être payées en liquide. Les vignettes sont en vente à la frontière ou dans les stations-service en Allemagne, France et Italie proches de la frontière. Si vous louez une voiture, vérifiez bien la présence de cette vignette (si voiture suisse). En arrivant par la Suisse, la vignette autrichienne n'est pas nécessaire, sauf si vous avez l'intention d'utiliser les autoroutes pour un autre trajet, étant donné la proximité du site avec la frontière. Soyez vigilant sur le code de la route, les amendes suisses sont élevées. Des places de parking dédiées seront à votre disposition sur le site; ainsi que des places en garage. Veuillez ne pas utiliser le parking du centre commercial de l'autre côté de l'avenue

Hotels

Les navettes en bus seront bien plus efficaces si vous notez dans quel hôtel vous resterez. Cela permettra d'optimiser les dessertes du matin, et du soir. Si vous êtes hébergés en dehors de la ville, soyez sûr d'être présent en temps et en heure chaque jour. Si vous ne savez pas doubler un engin

agricole dans une route étroite de montagne, veuillez anticiper votre arrivée (le bar ouvre tôt et servira des cafés).

Repas

Lors de l'inscription, tous les coachs ont communiqué leurs choix de repas et nous allons commander les rations en accord avec ces choix. Vos préférences alimentaires seront notées sur vos badges personnels de la coupe du monde. Nous avons préparé un menu qui nous l'espérons plaira à tous. Certains nous ont transmis leurs allergies alimentaires, et nous serons vigilants pour tous. Parfois, les repas sont préparés en l'absence d'allergène (comme pour les arachides) et ne seront pas spécifiquement présenté comme préparés pour ces allergiques. Voici les menus, dans le désordre (l'ordre sera choisi par l'équipe de restauration juste avant l'événement).

Repas avec viande :

- Dinde hachée avec sauce à la crème et spaetzle
- Goulache de boeuf au spaetzle
- Rôti de porc avec boulette de pain

Repas Vegetariens:

- Spaetzle d'épinards à la crème de fromage
- Lasagne aux légumes
- Curry de légumes à la noix de coco (également végétalien)

Repas végétaliens:

- Curry de légumes à la noix de coco
- Plat végétalien aux légumes et aux légumes à base de mil
- Pommes de terre au four avec sauce paprika-tomate

Les Spatzle sont une spécialité locale de pâtes à base de farine d'eau et d'œufs

Dans un souci environnemental, les repas seront servis dans des assiettes classiques (céramique) ainsi que les couverts, et aucun gobelet en plastique ou en papier ne sera distribué. Vu que les repas se prendront sur les tables de jeu, nous demandons à tous de débarrasser les terrains pendant la pause du repas. Soyez attentif aussi aux coachs qui se déplaceront avec leurs plateaux repas entre les tables.

Adhésion NAF

Il est annoncé depuis le début que tous les coachs devront être des membres à jour de cotisation NAF. Veuillez bien à ce que tous les membres de votre équipe aient payés leurs cotisations aux dates du tournoi. Vous pourrez vous mettre à jour durant les précédents tournois en vis à vis ou en ligne. Nous allons vérifier en avance les adhésions et vous enverrons vers un représentant NAF avant l'enregistrement de l'équipe.

Temps de jeu

Il y aura une limite stricte de 2h30 de jeu pour tous les matchs. Le temps officiel sera affiché sur écran géant dans les 2 salles. Il sera aussi indiqué à quel tour vous devriez être. Nous jouerons une musique de fin de partie quelques minutes avant la fin du temps global (environ 4 à 5 minutes). Les arbitres seront stricts et ne toléreront pas de temps de jeu supplémentaire. Si vous notez que votre adversaire est lent, vous pourrez demander aux arbitres de déposer une horloge d'échecs après une heure de jeu. Si les 2 coachs sont d'accord, vous pouvez jouer toute la partie avec horloge (avec une appli mobile de préférence). Les arbitres essayeront de détecter les parties lentes et imposeront les horloges dans la partie s'ils sentent que le retard est trop important.

Respect

Ce qui va sans dire va mieux en le disant, surtout sur un événement de cette taille : Merci de respecter tout un chacun, vos adversaires, vos coéquipiers, votre capitaine, les arbitres, les barmans, les vendeurs, les organisateurs et les visiteurs. Nous serons tous là pour différentes raisons, mais nous voulons tous profiter de cet événement au maximum. Parfois, la journée part mal quelle qu'en soit la raison, ne s'arrange pas au fur et à mesure et les dés en rajoutent. Quels que soient vos soucis du jour, il n'y a aucune excuse pour un mauvais comportement et un manque de respect. Parfois les arbitres devront prendre des décisions contre vous, mais ce n'est pas une raison pour s'emporter et insulter. Les arbitres et les organisateurs se réservent le droit d'exclure non seulement du tournoi, mais aussi du site une personne qui ne sait pas se tenir. Nous n'espérons pas en arriver là, mais si les choses se déroulent très mal, nous userons de ce droit.

Première ronde

Le tirage au sort des équipes se faisant entre août et septembre, le tournoi vous offre la possibilité pour ce premier tour de choisir l'ordre de vos équipiers. Les capitaines devront soumettre cet ordre avant le 29 septembre. En l'absence d'instruction, l'ordre sera aléatoire. Mettez votre meilleur joueur en fond de table, posez le coach Halfling en table 1, visez un match miroir en table 3, phosphorez sur l'ordre des coachs de l'équipe en face, faites-vous plaisir !

Feuilles de match

Vous recevrez des feuilles de références pour différents points, des traductions de compétences, les codes couleurs des marqueurs de compétence entre autres.

Profitez de l'été, entraînez-vous et peaufinez votre équipe, et préparez-vous à une grande aventure de 3-4 jours en Autriche occidentale !

En cas de besoin, vous pouvez nous contacter via Facebook Messenger, Twitter ou par téléphone au +49-160-94412920 (pas de Whatsapp)

Sportivement,

La team Orgas SBBM